

1. stupeň

Digitální technologie v RVP INFORMATIKA2021

PROJEKT OPOCITACICH.CZ

- Zde uvedené prezentace obsahují **možný obsah výuky** podle nového RVP 2021.
- Nabízejí **vodítko pro učitele**, do jaké hloubky je možné/vhodné látku probírat (v 5. třídě ZŠ).
- **Nejsou to primárně výukové materiály** pro žáky.

Rámcový vzdělávací program pro základní vzdělávání, MŠMT ČR, Praha 2021

DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE

Očekávané výstupy pro 1. stupeň ZŠ

I-5-4-01 najde a spustí aplikaci, pracuje s daty různého typu

I-5-4-02 propojí digitální zařízení, uvede možná rizika, která s takovým propojením souvisejí

I-5-4-03 dodržuje bezpečnostní a jiná pravidla pro práci s digitálními technologiemi

Učivo

- **hardware a software:** digitální zařízení a jejich účel; prvky v uživatelském rozhraní; spouštění, přepínání a ovládání aplikací; uložení dat, otevírání souborů
- **počítačové sítě:** propojení technologií, (bez)drátové připojení; internet, práce ve sdíleném prostředí, sdílení dat
- **bezpečnost:** pravidla bezpečné práce s digitálním zařízením; uživatelské účty, hesla



2. Práce s programy a s dokumenty 1

Jsou to **prezentace**: **učitel** si je může stáhnout, upravit, doplnit, zjednodušit, rozdělit podle svého...

RÁMCOVÝ VZDĚLÁVACÍ PROGRAM PRO ZÁKLADNÍ VZDĚLÁVÁNÍ

MŠMT Praha 2021

5.3 INFORMATIKA

Vzdělávací oblast Informatika se zaměřuje především na rozvoj inforatického myšlení a na porozumění základním principům digitálních technologií. Je založena na aktivních činnostech, při kterých žáci využívají inforatické postupy a pojmy. Poskytuje prostředky a metody ke zkoumání řešitelnosti problémů i hledání a nalézání jejich optimálních řešení, ke zpracování dat a jejich interpretaci a na základě řešení praktických úkolů i poznatky a zkušenost, kdy je lepší práci přenechat stroji, respektive počítači. Pochopení, jak digitální technologie fungují, přispívá jednak k porozumění zákonitostem digitálního světa, jednak k jejich efektivnímu, bezpečnému a etickému užívání.

DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE

Učivo 1. stupeň

- **hardware a software:** digitální zařízení a jejich účel; prvky v uživatelském rozhraní; spouštění, přepínání a ovládání aplikací; uložení dat, otevírání souborů
- **počítačové sítě:** propojení technologií, (bez)drátové připojení; internet, práce ve sdíleném prostředí, sdílení dat
- **bezpečnost:** pravidla bezpečné práce s digitálním zařízením; uživatelské účty, hesla