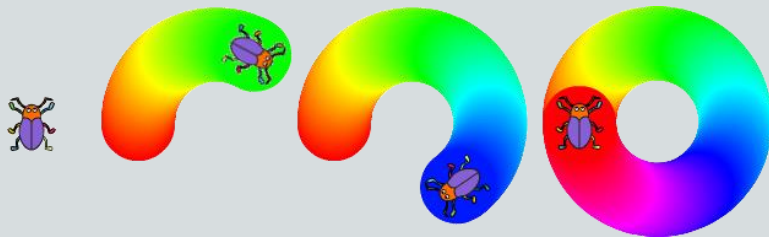
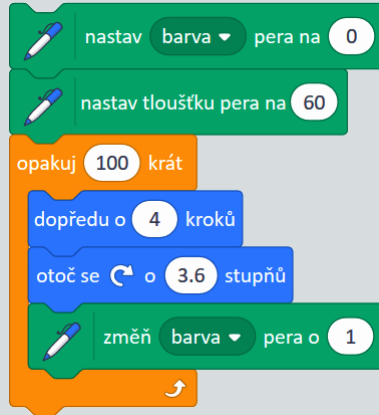


Modul 2 • Navíc 4 • Tvoříme pomocí barev a odstínů

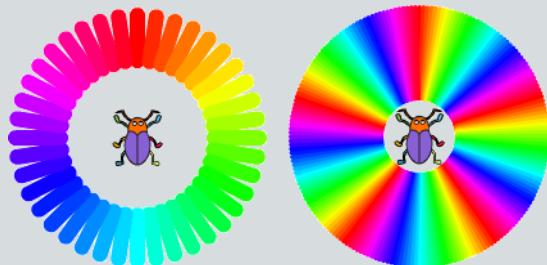


► Někdy se barvy označují **číslly**. Jak uvidíš na tomto listu, je to zajímavý způsob, jak s barvami „počítat“, tedy šikovně je používat v našich scénářích.

► V jazyce Scratch mají barvy čísla od 0 do 100. Mnoho barev se někdy zobrazuje pomocí **barevného kola**. Udělejme si i my takovéto kolo:



► Vymysli si svoje vlastní barevné kolo. Zde jsou dva příklady:



► Každá barva má v jazyce Scratch sto různých sytostí, které jsou očíslovány od 1 do 100. Zkus nakreslit své barevné kolo s použitím jediné barvy, jen s pomocí jejich sto různých sytostí.



► A tady je ještě několik zajímavých aktivit navíc, vyzkoušej si některou z nich:

