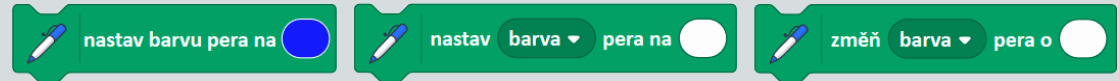




Číslování barev v jazyce Scratch

- ▶ Nejdřív prozkoumej rozdíl mezi bloky:
- ▶ Jakmile použiješ číslo, barvu můžeš nastavit třeba na:



- ▶ Můžeš použít libovolné číslo od 0 do 100, ale nezapomínej, že barvy s podobnými čísly, např. 56 a 57, budou velmi podobné.

```

    po kliknutí na mě
    skoč na x: -200 y: 120
    nastav tloušťku pera na 40
    nastav barva pera na 0
    opakuj 4 krát
    řádek
    nastav x na -200
    změň y o -80
    scénář pro řádek
    opakuj 8 krát
    tečka
    změň x o 55
    změň barva pera o 3
    
```