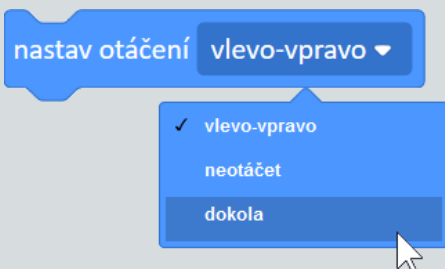


# Modul 3 • Navíc 1 • Toč se, couvej, skákej



- Uprav **Nanovo** chování takto: když na něj klikneme, začne se ztrácet efektem duch, ale zároveň i točit dokola (podívej se vpravo). Dokázal bys podobně naprogramovat i opačný proces, když se **Nano** objeví zpět?

Dobrá rada: **Nano** se nebude vůbec otáčet, dokud ve skupině **Pohyb** nezměníš nastavení:



- Naprogramuj **Pikovu** chůzi tak, aby pomalu kráčel dozadu – přemýšlej o správném pořadí kostýmů při tomto pohybu!

- Změň způsob, jak **Tera** reaguje, když na ni klikneme: hladce se vznese nahoru, ale zároveň se i postupně a „hladce“ zmenšuje – až po úplně maličkou. Když se potom pomalu snese zpět na místo, zároveň se i postupně zvětší do své původní velikosti.



- Nyní k **Terinému** hladkému výskoku přidej i mírný posun vpřed. Dopředu by se měla posouvat i když klesá dolů.