

Modul 3 • Navíc 2 • Různé procházky



► Změň chování postav takto: Když klikneme na **Gigu**,

- začne „navždy“ kráčet náhodným směrem, přitom se odráží od okrajů scény,



- když se při chůzi náhodou dotkne **Nana**, ten se teleportuje někam jinam,



- když se při chůzi náhodou dotkne **Pika**, i ten začne kráčet náhodným směrem. Udělá však jen náhodný počet kroků (od 20 do 50) a zase se zastaví.



► Uprav **Pikovu** procházku tak, aby chodil „navždy“ a přitom se stále natáčel směrem ke kurzoru myši. Zapni **Pikovi** pero, „ved“ ho po scéně myši a pozoruj jeho stopu!



► Když klikneme na **Gigu**, začne „navždy“ chodit a odrážet se od okraje scény – přesně jako předtím. Uprav však chování **Nana** tak, že se každých pět sekund teleportuje tam, kde se právě při své chůzi nachází **Giga**.



Navíc 2 je rozšířením Bádání 2. Použij projekt **30-Společenství postav**.