

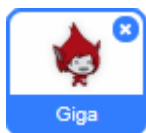
JMÉNO

UDĚLEJ

V každém úkolu si prohlídni obrázek. Napiš, zda podmínka, na kterou se ptáme, **platí nebo neplatí**.

SCÉNÁŘE

1

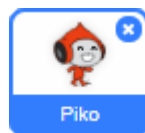


dotýkáš se Piko ?

Giga, dotýkáš se Pika?

Ano nebo ne?

2

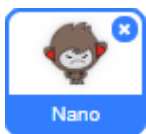
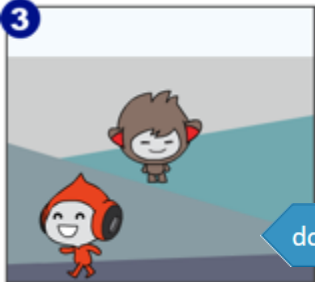


dotýkáš se Giga ?

Piko, dotýkáš se Gigy?

Ano nebo ne?

3

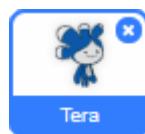


dotýkáš se Piko ?

Nano, dotýkáš se Pika?

Ano nebo ne?

4

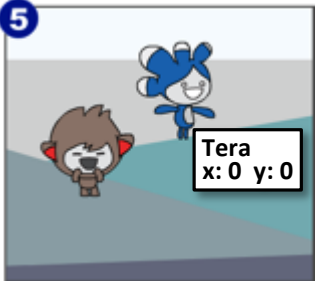


dotýkáš se barvy ?

Tera, dotýkáš se bílé barvy?

Ano nebo ne?

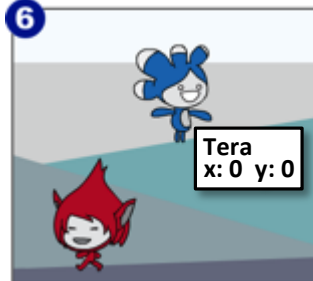
5



Tera stojí uprostřed scény. Je **Nanova pozice x** menší jako 0?

Ano nebo ne?

6



Tera stojí uprostřed scény. Je **pozice y Gigy** větší jako 0?

Ano nebo ne?



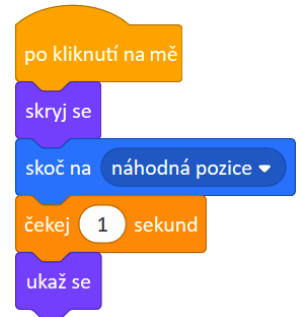
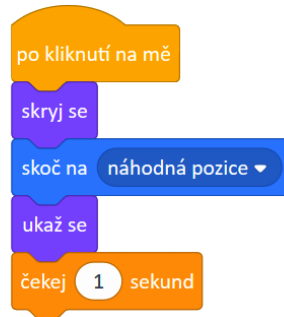
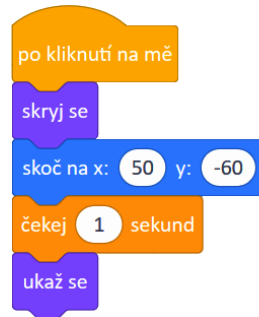
JMÉNO

UDĚLEJ

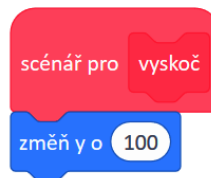
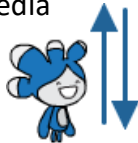
V každé úloze si přečti scénář či scénáře a odpověz na otázku. Všechny úkoly se vztahují na postavy z projektu **30-Společenství postav**, tedy na **Nana, Teru, Pika a Gigu**.

SCÉNÁŘE, 1. STRANA

1. Zakroužkuj scénář, který způsobí, že **Nano** zmizí, přemístí se na náhodnou pozici a za 1 sekundu se opět objeví.



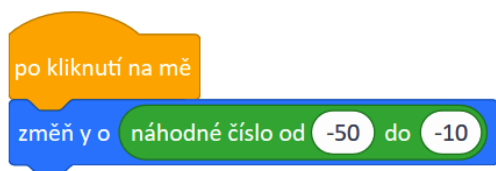
2. Jaké číslo musíme doplnit do bloku **opakuj** krát, aby **Tera** sesedla na to samé místo, odkud se vznesla? Vysvětli, jak si uvažoval/a.



Počet opakování =

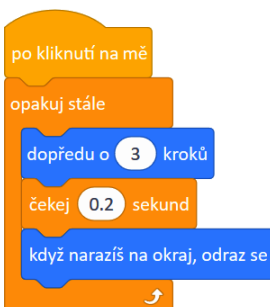
Vysvětli, proč:

3. Posune se **Tera** nahoru nebo dolů, když klikneme na scénář vpravo? Vysvětli, jak jsi uvažoval/a.

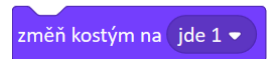
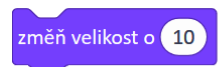


Tera se posune ....., protože:

4.



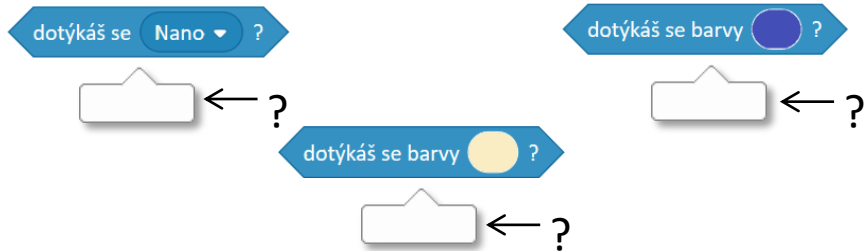
Zakroužkuj fialový blok, který je třeba vložit do scénáře vlevo, aby **Piko** kráčel a vypadalo to tak, jako na obrázku.





SCÉNÁŘE, 2. STRANA

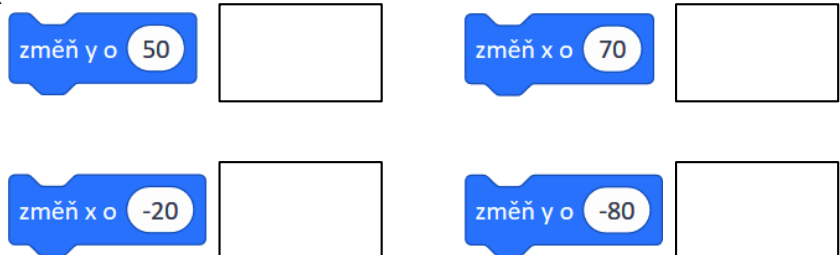
5. **Giga** právě kráčí k **Nanovi** (koukni vlevo dolů). Do každé bílé bubliny zapiš hodnotu, kterou oznámí blok, když na něj klikneme.



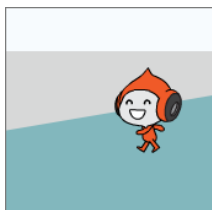
6. Ke každému bloku vpravo připiš směr, kterým se Tera posune, když na blok klikneme.



Přesune se Tera **nahoru**, **dolů**, **vlevo** nebo **vpravo**?



7. **Piko** je právě u pravého okraje scény. **Označ scénář**, který způsobí, že začne **kráčet** a **zastaví**, když přijde doprostřed scény.



8. **Piko** je právě u pravého okraje scény. **Označ scénář**, který způsobí, že začne **kráčet** a **zastaví**, když přijde doprostřed scény.

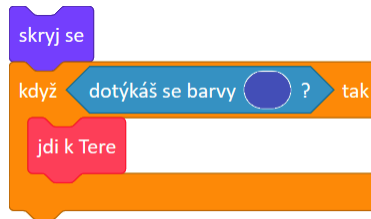
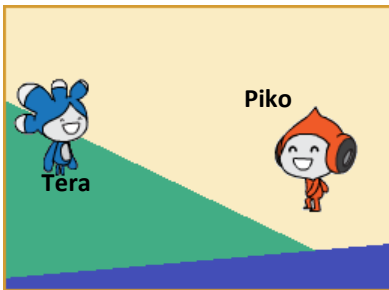
Když klikneme na **Pika**...





SCÉNĀŘE, 3. STRANA

9. Podívej se kde je **Piko** právě nyní. Vpravo jsou **tři jeho scénáře**. Napiš, co přesně se stane, když klikneme na každý z nich (vždy však začínáme znovu – tak, jak ukazuje obrázek).



Co se stane, když klikneme na tento scénář?

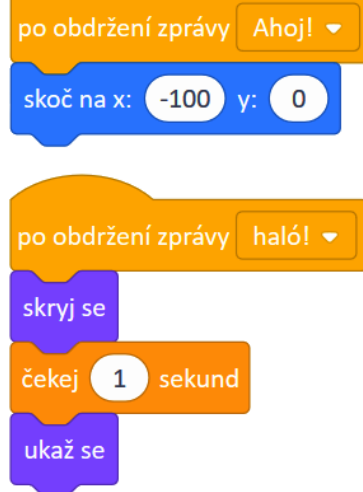
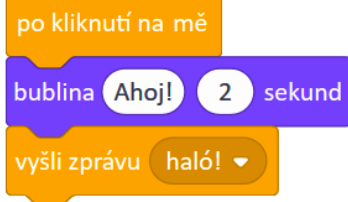


Co se stane, když klikneme na tento scénář?



Co se stane, když klikneme na tento scénář?

10. [Rozšíření] Když klikneme na **Gigu**, co udělá **Nano**? Napiš svou **odpověď** do rámečku vpravo.



Když klikneme na Gigu, Nano ...