
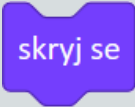



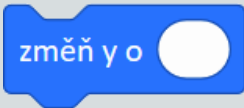



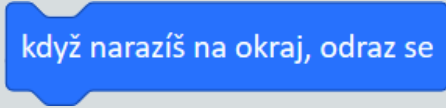


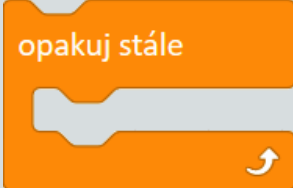


Modul 3 • Základní slovník 1



-   pokud je postava na scéně právě viditelná, tento blok ji skryje
-   pokud je postava na scéně právě skrytá, tento blok ji znovu ukáže
-   tento blok změní jedním „skokem“ **pozici y** postavy **o danou hodnotu**
-   informuje nás o momentální y-ové pozici (souřadnici) postavy
-   zjistí, zda se postava právě dotýká okraje scény. Jestli ano, změní se její směr – jak při odrazu
-  **animace** je zdání (obvykle pohybu), které se v počítačích a animovaných filmech tvoří střídáním ‘kostýmů’ postav
-   řídicí blok, který opakovaně provádí bloky v něm vložené, do doby, než klikneme na značku **Stop**