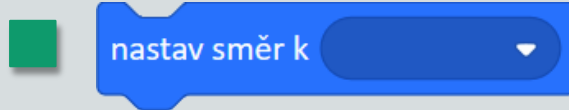


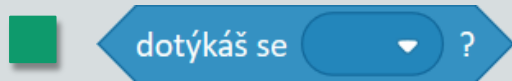
## Modul 3 • ZÁKLADNÍ SLOVNÍK 2



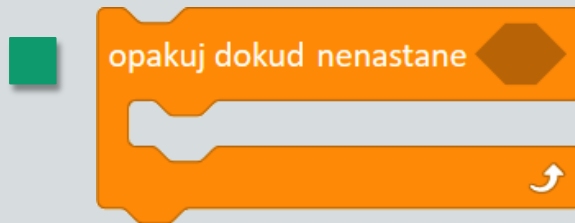
natočí postavu směrem k jiné postavě, kterou zvolíme v seznamu možností

**podmínka**

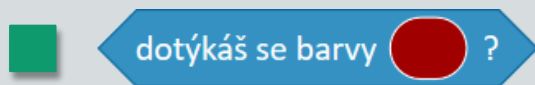
je blok, který zjišťuje, zda je něco **pravda** nebo **nepravda**



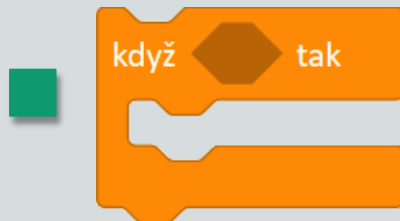
pro postavu ověřuje podmínku: *dotýkáš se právě teď označené postavy?*



opakuje vložené bloky tak dlouho, pokud podmínka bude splněná



pro postavu ověřuje podmínku: *dotýkáš se právě teď barvy v ovále?*



jestli je podmínka splněna, provede bloky uvnitř **když \_ tak**



podmínka, která ověřuje, jestli je první hodnota větší jak druhá