

Modul 3 • Základní slovník 3

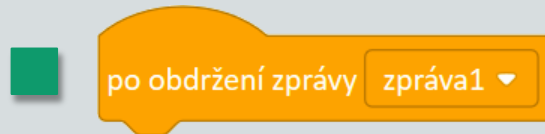


■ vyslání zpráv

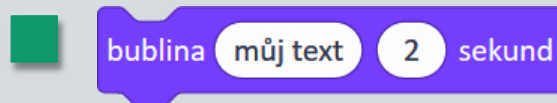
způsob, jak postavy komunikují a spolupracují. Jedna z postav vyšle zprávu a některá z postav, nebo několik postav na ni zareagují



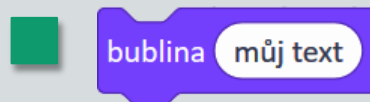
blok, kterým postava vyšle *zprávu*. Je to libovolné slovo nebo několik slov



pod tuto hlavičku připojujeme scénář, kterým postava reaguje po obdržení *zprávy*




tento blok zobrazí zadaný *můj text* v bublině u postavy na zadaný počet sekund



zobrazí zadaný *můj text* v bublině u postavy. Bublina zmizí až tehdy, když klikneme na symbol **Stop**, nebo jestli znovu použijeme blok **bublina** nebo **bublina _ 2 sekund**

■ událost

je speciální situace jako **po obdržení zprávy _** nebo **po kliknutí na**  a pod. Když taková událost nastane, provedou se **všechny scénáře** s touto hlavičkou